

（原吧刊有一页是Flash游戏，由于链接已失效，
因此对应页面已被抽去）


特刊・大家的笑

追寻

你是桃子，我便是园丁。
命运的红线将两人牵在一起。
也许我们并不是天生一对。
但我也要把希望追寻。

我问库巴：库巴你是折翼的天使吗？
库巴说：不是。
我说：那你就伤得起了……
……
你问我：马里奥你是折翼的天使吗？
我想想，说：是。
你说：那我亲你一口吧……
……



26年的追寻，只是为了换得你一眸会心的微笑。
也许你觉得微不足道。
但事实你并没有做到。
尽管如此，我依然重复着一句话：
下次，她一定会给我一个拥抱。

相传，这辈子穿浣熊装的男人上辈子
都是折翼的天使
关于爱的二三事
Make By 来叔

愿景

我是桃子，你甘愿做园丁。
命运的红线将我们牵在一起。
也行我手无缚鸡之力。
也许我只能给你太多不利。
但我心中的愿景啊，
我永远是你的碧奇~

请原谅我什么也没有给你带去。
请原谅我只会捣蛋调皮。
但这些不是我故意。
至少，
我心中还有你
伟岸的身躯。



你对我说说：
我的那朵花就在其中的一颗星星上……
我想想：
那，就让我们一起保佑它永远明亮……

据说，上辈子折翼的男人这辈子……
都会变成狸猫
关于爱的二三事
Make By 来叔

守护



我的梦想……
是成为哥哥那样的英雄……
就算赴汤蹈火在所不辞。
以为我承诺过……
我要守护你到永远！

也许我只是“永远的二番手”……
也许我只是“穿绿衣服的玛丽”……
也许我永远不会被人们记起……
但我不会因此而放弃。

也行我的使命就是带给世间欢笑。
如果是这样……
我宁愿乐此不疲。
至于为什么……
我也许会说……
只要微笑就好！

哥……
我要睡上铺
关于爱的二三事
Make By 来叔

耀西

耀西！
耀西耀西！
耀西耀西耀西！
耀西耀西耀西耀西！
耀西耀西耀西耀西耀西！

耀西耀西耀西耀西耀西！
耀西耀西耀西耀西！
耀西耀西耀西！
耀西耀西！
耀西！



耀西耀西耀西耀西！
耀西耀西耀西耀西！
耀西耀西耀西耀西！
耀西耀西耀西耀西！
耀西耀西耀西耀西！
耀西耀西耀西耀西！
耀西！~

耀西耀西耀西耀西耀西耀西……
耀西耀西耀西
耀西耀西耀西！
耀西耀西耀西

寂寞

爷说：碧奇你逃不掉~♫
爷说：爷想找个妹子喔~♫
爷说：谁也不能长胜不倒~♫
爷说：爷今天TM毛都不想干~♫
爷说：龙也会寂寞嘞~♫

爷说：给爷笑一个~♫
爷说：其实爷才是人生赢家喔~♫
爷说：失败又怎样呦~♫
爷说：天下基友是一家~♫



爷说：看到你再次对我笑~♫
爷说：我感到无比快乐自豪~♫
爷说：你说我只要在你身边就不怕了~♫
爷说：好好好，我守护你到老~♫
爷说：一起笑到老~♫
爷说：不要哭，灰阴霾总会消散掉~♫
爷说：谁又能永远的自豪~♫
爷说：跌倒，咬紧牙关站起来就好~♫
爷说：因为你是我的骨肉~♫

人家……人家……
才不是基佬呢
关于爱的二三事
Make By 来叔

吧友眼中的马里奥爱情观

废铁：桃花运啊　你看先是宝林-黛西-碧琪　之后又把女友甩了，给了他弟

雪碧：爱情观……很执着……　毕竟只求碧奇不争黛西嘛……　因为黛西是路易基的……所以不要跟弟弟抢……

SSM:马里奥以前很多情..　现在专一了 几乎现在的马里奥游戏救的都是屁昵...

史莱姆：爱情观嘛，其实马里奥不存在这种东西。每次救出PEACH公主后，又跑了，救了又跑，他去救肯定是XX国王给他钱N多。。。

FVD：马里奥的确很专一。但是不可否认的是，马里奥和PEACH根本是一对。

客观来说，在三次元中他是一个不负责任的男人，但却是标准的男人，但在不负责任后又太负责任。

绿兔子：嗯..好吧，我说马里奥这方面确实欠主见。一般情况救出公主二位就洞房了....

可游戏里也就是一个吻= =马里奥的命和劳动力就那么不值钱么

dul:马里奥执着但是也很聪明，他知道每次屡屡去救碧琪不仅能拉拢感情，还能锻炼身体，

最重要的是还能一路上拣很多金币。顺便给了老任出新游戏的题材。

KoOpeEx:不被绑架的妹子不是好妹子。

ZYH:2010年的马里奥VS大金刚，宝琳又被猩猩给抓了……抓了就抓了呗!

救她干啥，不要你家碧琪了？！把她送给猩猩不就完了？

Adelikat2 :29楼

马里奥不爱黛西了，结果黛西过上安稳日子。

马里奥爱上碧奇了，结果碧奇三天两头被绑。

和宝林合作卖玩具，结果宝林被猩猩逮去了。

敢说马里奥实在是一个灾星



帖一段网友的吐槽：库巴大王心眼坏，没事就把那碧奇公主抓埃。。

这不马里奥大叔和路易在营救公主的途中小憩，

在温暖的篝火边与搭档聊起自己的噩梦：

大叔的噩梦开始了库巴搞大了公主的肚子

SM捆绑后享受蘑菇美食（蘑菇小子悲剧了）……

库巴其实也很可爱，尤其是几十年如一日的执着于绑架公主的事业，

这种精神实在是太令人感到敬佩，有句话不是说工作中的男人最有魅力，

相信将来碧奇公主一定会做出最正确的选择，到时马里奥大叔就可以退场了。


Baidu 超级马里奥吧
吧刊
VOL.30
SUPER MARIO GALAXY

我的马里奥
哪有这么路易基

魔方熊的素材教程

很多人都有只有马里奥的素材而困扰，

今天，我来打破这个现状（—。—）

第一步 断 头 把马里奥的头断开并且向上移动两像素（跳跃动作有些难弄）

第二步 添脖子 在马里奥脸的方向向下画2个斜的点

第三步 添脖子 给路易吉留下4个像素的脖子然后再另外一边画两个直的点

第四步 添脖子 用肉色填上

第五步 非侧面+补全 把正面的或者背面的头补充好，还有开颅时要勾的边。

第六步 换颜色 用调色板里的颜色

第七步 加胡子 给胡子加一个像素就可以了（事实上，因为实例的原因少了一步，把耳朵也向下一像素）

（由此可以得出，路易吉脸长）





第一步　断头



第二步　添脖子（斜边）



第三步　添脖子（直边）



第四步　添脖子（填色）



第五步　非侧面+补全



第六步　换颜色



第七步　加胡子




Super Mario Pearls of Wisdom流程攻略
爱拍游戏
点此观看原视频
爱拍原创
00:15 / 16:20
标清

【新闻】3DS寒冬结束在即?传公司将下调3D视效

如果说早前任天堂在3DS发布不久之后就进行大规格降价已经伤透了一些用户的心的话，那么今日传出的消息则更是除用悲喜交加一词形容不能表达旗下用户可能会有的心情！据业内出现的最新传言显示，任天堂方面可能已经计划发布针对3DS的大调整活动！据来自一家法国的网站引用来自任天堂内部匿名人士的话表示，公司方面正在考虑降低目前3DS上带来的3D视效。

而对于调整的原因消息方面并没有提及，不过可能与用户使用后的反馈有一定的关系，毕竟公司之前主打的就是裸眼3D视效，而如非是有万不得已的原因，公司方面是不可能在卖点上打折的……

3DS于今年2月份在日本上市，于随后的3月份在美国以及欧洲发布，尽管此前公司对其视效是极力推广，不过这款新品却一改公司之前各款产品的销售态势，一经上市就遇到了寒冬！从其3月份在美国上市一直到6月份这款新品在美国的销量仅达到了83万台……而对于如此不堪入目的销量，任天堂方面当即就作出了惊人举动：在产品开售不久之后大幅下调价格，仅售169美元……而在近日却又传出了公司将对3DS进行大整修的消息，不过关于公司会如何调整视效目前还不得而知。

评论：

镐毛：过段时间干脆改成“请自行脑补3D效果”……

ZYH：打破原有常识的新鲜事物一般来说人们都不可能这么快就接受吧，就像当年的Windows Vista一样，过渡产物。没准儿若干年后出个“3DSMAX”的时候大家就都习惯了……

工二一：要不然就现在赶紧买吧，百思买的3ds确实是169米元的

UNK：我觉得老任必须考虑拿新版3DS来换以前买过的用户的3DS了否则……

夹子：明知肯定会有不接受的玩家还不及时护航还在NDS上发新游戏老任你傻自真心了



生日快乐！马里奥大叔迎来了他真正的30岁生日

2011年不单单是《塞尔达传说》25周年、《勇者斗恶龙》25周年、《索尼克》20周年的生日，而且还是《超级马里奥兄弟》中的重磅角色：马里奥的30岁生日！

嗯?去年我们不是已经热炒过了《超级马里奥》的25岁生日了么?但今年的确是马里奥大叔这位传奇般的角色诞生真正30周年，也是值得庆祝的一年。照我们国家的俗话来说，男子30而立，马大叔，祝你生日快乐！

马里奥第一次登场是在1981年的《大金刚》这部游戏里，当时他并没有“马里奥”这个响亮的名字，而是被称为“电视游戏先生”、“跳跃男”等，虽然有地区发售的差异，不过日本这部游戏是1981年8月和大家见面的，所以8月份就是马里奥的真正生日了。

之后，这个角色在1985年FC上发售的《超级马里奥兄弟》中一具红透半边天，还加入了库巴、桃子公主、蘑菇君等个性鲜明的角色，马里奥从这时开始就全球制霸了。其实马大叔并不只是个简单的水管工而已，他还当过医生、体育选手等，在各种游戏中一直伴随大家玩到今天——好吧，某糖认为他绝对是个特工。

今年年底之前即将发售的《超级马里奥3D大陆》、《马里奥赛车7》这两部重磅作品一定会给3DS带来更强大的动力，因为每次任天堂的新主机上，新游戏都会给我们带来全新的玩法，让我们一起期待吧！







给超马中的“马里奥”配音的大叔你见过没有?

GC2011上放出了一段给马里奥配音的配音员的视频，这大叔在欧美算是个名人了，可在日本却没什么人知道，看看这位是你心中的马叔吗?

来叔：这大叔好萌啊~



制作人渴望阳光马里奥和超级马里奥银河3D化

日前，3DS游戏《超级马里奥3D大陆》的监督小泉欢晃接受了任天堂官方杂志（Official Nintendo Magazine，简称ONM）的长篇专访，在谈到会否有更多马里奥游戏3D化的时候，他的回答让小编眼前一亮：

“我希望能看到更多的游戏采用3D世界在2D画面上显示，这样我就可以看到他们在3D化之后会是怎样的效果，并且可以了解到玩家玩裸眼3D的时候会有怎样的体验。因此我非常愿意看到《阳光马里奥》与《超级马里奥银河》3D化之后的样子，同样，塞尔达的游戏也可以变得更有趣。”



任天堂推出马里奥系列扑克

近日，任天堂表示将于7月推出印有其经典代表作《马里奥》系列登场角色图样的扑克牌，并分为3种不同样式，价格为1050日元。

本次所发表的“马里奥扑克牌”是采用PET树脂制作的塑胶扑克牌，分为“点阵版”、“标准版”、“霓虹版”3种不同样式，分别印有点阵绘图版、2D绘图版与3D绘图版的《马里奥》系列登场角色图样，样式如下：



马里奥扑克牌 NAP-03(霓虹版)



马里奥扑克牌 NAP-01(点阵版)



马里奥扑克牌 NAP-02(标准版)】

评论：

酱油：任天堂终于干回老本行了

amwsyz：老任大怀旧啊，而且居然一下来三个版本

总决裁：好物，任天堂本来就是纸牌行家

玛玛无：100多年前任天堂就是扑克产业的。不过这个东西应该是去年出的吧……我去年去日本的时候买了一本马里奥相关的乐谱，后面就有这个。

OpenGL122：任天堂干回纸牌事业了

工二一：好像之前有过一个这样的新闻……眼馋+1

梅六：从操就业啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊|||||

夜之剑帝：我更期待全明星扑克。

镐毛：麻雀呢混蛋...麻雀怎么停产了啊...

Marioraz：很想要ing、=

绿兔子：呃，返祖现象...

热烈庆祝吧刊三十期

其实……

封底偷了点懒，因为找不到合适的字了，所以用成品= =

首先庆祝一下吧刊第三十期顺利完成（顺利？）！

回顾往期，不少回忆涌上心头啊~

这也多亏了所有编辑的勤劳与奉献。

当然也有大家的支持~

这期吧刊其实是作为三十期的纪念版做出来的，

花了不少时间啊= =

前几页用了渐隐字的动画效果★，

其他的……也没啥好说的了。

感谢所以好帖好资料的原作者，

感谢诸位提供帮助的人。

至此

2011/8/31

来叔

注释：★PDF不支持动态图，因此PDF版没有这一效果。